

Emmanuel Aquin

KABOUM

La caverne de Philippe

**Illustrations de
Luc Chamberland**

Inspiré de la série télévisée Kaboum,
produite par Productions Pixcom inc.
et diffusée à Télé-Québec

la courte échelle

Les Karmadors et les Krashmals

Un jour, il y a plus de mille ans, une météorite s'est écrasée près d'un village viking. Les villageois ont alors entendu un grand bruit: *kaboum!* Le lendemain matin, ils ont remarqué que l'eau de pluie qui s'était accumulée dans le trou laissé par la météorite était devenue violette. Ils l'ont donc appelée... *l'eau de Kaboum*.

Ce liquide étrange avait la vertu de rendre les bons meilleurs et les méchants pires, ainsi que de donner des superpouvoirs. Au fil du temps, on a appelé les bons qui en buvaient les *Karmadors*, et les méchants, les *Krashmals*.

Au moment où commence notre histoire, il ne reste qu'une seule cruche d'eau de Kaboum, gardée précieusement par les Karmadors.

Le but ultime des Krashmals est de voler cette eau pour devenir invincibles. En attendant, ils tentent de dominer le monde en commettant des crimes en tous genres. Heureusement, les Karmadors sont là pour les en empêcher.



Les personnages du roman

Magma (Thomas)

Magma est un scientifique. Sa passion : travailler entouré de fioles et d'éprouvettes. Ce Karmador grand et plutôt mince préfère la ruse à la force. Lorsqu'il se concentre, Magma peut chauffer n'importe quel métal jusqu'au point de fusion.



Gaïa (Julie)

Gaïa est discrète comme une souris : petite, mince, timide, elle fait tout pour être invisible. Son costume de Karmadore comporte une cape verdâtre qui lui permet de se camoufler dans la nature. Gaïa a un don : grâce à ses antennes, elle peut dialoguer avec toutes les espèces végétales.



Mistral (Jérôme)

Mistral est un beau jeune homme aux cheveux blonds et aux yeux bleus, fier comme un paon et sûr de lui. Son pouvoir est son supersouffle, qui lui permet de créer un courant d'air très puissant.



Lumina (Corinne)

Lumina est une Karmadore solitaire très jolie et très coquette. Elle est capable de générer une grande lumière dans la paume de sa main. Quand Lumina tient la main de son frère jumeau, Mistral, la lumière émane de ses yeux et s'intensifie au point de pouvoir aveugler une personne.



Titania

Titania est prête à tout pour protéger les enfants contre les attaques krashmales. Elle est déterminée et courageuse, et ses muscles peuvent devenir aussi durs que du titane. Elle est appréciée de tous les Karmadors et de tous les petits.



Xavier Cardinal

Xavier est plus fasciné par la lecture que par les sports. À sept ans, le frère de Mathilde est un rêveur, souvent dans la lune. Il est blond et a un œil vert et un œil marron (source de moqueries de la part de ses camarades à l'école). Xavier, qui est petit pour son âge, a hâte de grandir pour devenir enfin un superhéros, un pompier ou un astronaute.



Mathilde Cardinal

C'est la sœur aînée de Xavier et elle n'a peur de rien. À neuf ans, Mathilde est une enfant un peu grande et maigre pour son âge. Sa chevelure rousse et ses taches de rousseur la complexent beaucoup. En tout temps, Mathilde porte au cou un médaillon qui lui a été donné par son père.



Pénélope Cardinal

Pénélope est la mère de Mathilde et de Xavier. Cette femme de 39 ans est frêle, a un teint pâle et une chevelure blanche. Elle est atteinte d'un mal inconnu qui la cloue dans un fauteuil roulant.



Fiouze

Fiouze est un Krashmal poilu au dos voûté et aux membres allongés. Son pouvoir est unique : ses mains peuvent se détacher de son corps et courir toutes seules pour accomplir sa volonté. Autrefois, il était l'assistant de Shlaq, mais il travaille désormais pour Blizzard.



Blizzard

Blizzard est une brute krashmale qui n'a pas froid aux yeux ! Son pouvoir : lancer des jets de glace qui peuvent frigorifier ou même assommer ses adversaires. Après avoir été congelé dans un glacier au pôle Nord il y a 150 ans, il vient de se réveiller. Son but est de retrouver la cachette de l'eau de Kaboum, dont il a oublié l'emplacement.



Résumé

Pénélope est gravement malade. Le seul remède qui pourrait la guérir est une très ancienne recette magique qu'on appelle la «Panacée». Les Sentinelles ont donc une double tâche: déchiffrer l'énigme de la recette et aller aux quatre coins du monde pour en trouver les ingrédients.

L'énigme de la recette de la Panacée: «Un Castor doit préparer la fleur de Borée avec des plumes de dodo. Puis, un éléphant poilu doit écraser avec sa patte des feuilles à treize pointes et la sève d'un oiseau d'Hadès. Ensuite, un serviteur du Mal doit donner des rognures de ses sabots, qu'il faut mélanger avec une pomme d'eau du matin. La mixture

doit chauffer dans un bol sacré le temps de trois méditations ancestrales, et être brassée par le bâton d'Hippocrate.»

Pendant ce temps, Fiouze a trouvé un Krashmal congelé dans un glacier près du pôle Nord. Celui-ci se nomme Blizzard, et ce cow-boy du XIX^e siècle a juré de se venger des Karmadors.

Chapitre 1

Sur le perron de l'ancienne ferme Cardinal, devenue la base des Sentinelles, les Karmadors discutent de l'énigme de la Panacée avec Pénélope et ses enfants:

– Mes amis, annonce Magma, vous avez fait un excellent travail. Nous avons désormais en notre possession la tête de l'Orchidée boréale et les plumes de dodo nécessaires à la première phase de la recette. Tout ce qu'il nous manque est la participation de Nestor Brochu, du clan du Castor, pour terminer cette étape.

– Donc, il faut s'attarder à la deuxième phrase de l'énigme, dit Pénélope. «Un éléphant poilu doit écraser avec sa patte des feuilles à treize pointes et la sève d'un oiseau d'Hadès.»

– Je n'y comprends rien, soupire Mistral. Un éléphant poilu? Des feuilles à treize pointes?

– Commençons par l'éléphant, suggère Gaïa. Existe-t-il des éléphants qui ont une fourrure?

– Plus maintenant, répond Pénélope. Mais autrefois, oui, il y a de cela des dizaines de milliers d'années.

– Tu veux parler des mammouths? ajoute Gaïa.

– Oui. Ce sont les ancêtres des éléphants d'aujourd'hui. Ils étaient nombreux dans la région, pendant l'ère glaciaire.

Mathilde et Xavier se regardent, intrigués.

– L'ère glaciaire? répète Mathilde.

Magma sourit et explique aux enfants:

– Il y a longtemps, il faisait très froid sur Terre. L'Europe et l'Amérique du Nord étaient recouvertes de glace. Voilà pourquoi les animaux de l'époque, comme les mammouths, avaient un épais pelage.

Mistral croise les bras et prend la parole:

– Donc, si je comprends bien, nous avons besoin du pied d'un animal géant disparu depuis des milliers d'années. Ça ne devrait pas être trop difficile, on n'a qu'à demander à un shaman de transformer ma sœur en mammouth!

– Très drôle, lance Lumina, en donnant un coup de coude à son frère.





À l'entrée d'une grotte, Fiouze est en train de préparer du ragoût de sangsues sur un feu de camp. Plus loin, Blizzard s'amuse à utiliser son pouvoir sur des fleurs. Il les transforme en glaçons.

– Le repas sera bientôt prêt, patron, dit Fiouze.

Blizzard laisse les fleurs et rejoint son assistant:

– Parfait! Il faut se faire des forces avant d'attaquer les Karmadors!



Sur le perron de la base des Sentinelles, Pénélope s'adresse aux Karmadors:

– Philippe, le père de Xavier et de Mathilde, était archéologue. Il a fait beaucoup de fouilles dans la région avant de mourir dans un accident de voiture.

– Je suis désolée, dit Gaïa.

– Juste avant son accident, mon mari faisait des recherches dans une ancienne mine d'argent, à quelques kilomètres au nord.

– Qu'est-ce qu'il y cherchait, au juste? s'intéresse Lumina.



– Un ancien bol du clan du Cardinal, aux propriétés magiques.

Les shamans d'autrefois l'utilisaient pour leurs rituels. Philippe espérait

que ce bol puisse m'aider à concocter un remède à ma maladie.

Mathilde joue avec son médaillon. Chaque fois qu'elle entend parler de son père, elle ressent un mélange de fascination et de tristesse.

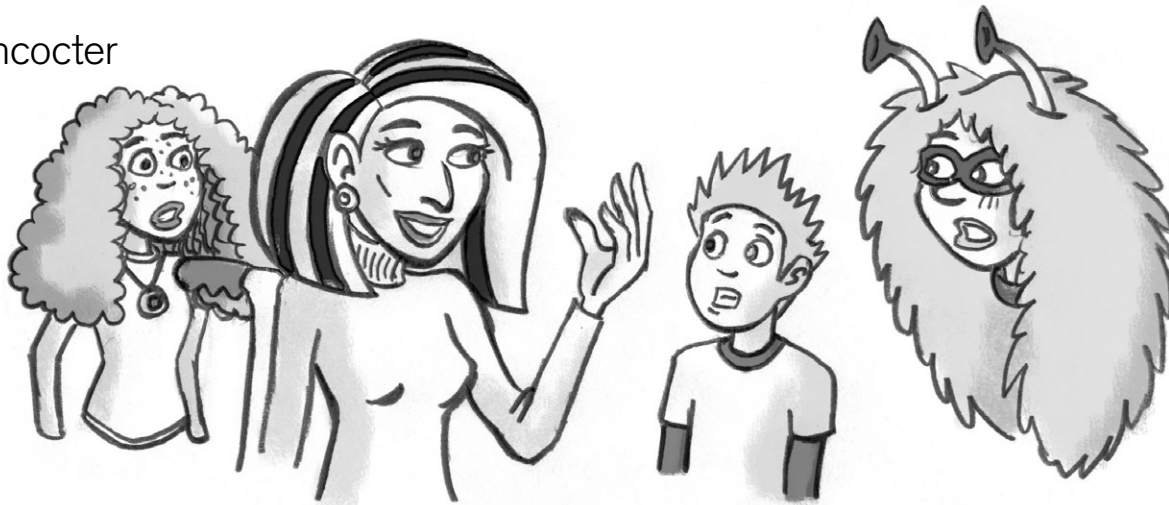
Magma s'avance vers Pénélope:

– Tu crois que ce bol magique pourrait nous aider à préparer la Panacée? demande-t-il.

– Oui, affirme Pénélope. La recette parle d'un «bol sacré». Celui-là fera sûrement l'affaire. Mais la raison pour laquelle je mentionne cette mine est que Philippe y avait trouvé des ossements de mam-mouths.

– Les éléphants poilus! s'exclame Mistral. Crois-tu que nous pourrions y découvrir des os de leurs pieds?

– Pourquoi pas? fait Pénélope. Philippe



avait l'intention d'extraire les ossements, mais il a eu son accident de voiture en revenant de la mine.

– Nous allons organiser une expédition, annonce Magma. Et je vais voir à ce qu'une vieille amie nous accompagne...

Les enfants se lancent un regard complice:

– Je sens qu'une nouvelle mission des Nelsentis nous attend! confie Mathilde à son frère.



Devant la grotte, Blizzard termine son assiette de ragoût:

– Tu es un cuisinier épouvantable! rugit-il. Je n'ai jamais aussi mal mangé de ma vie!

Fiouze affiche son rictus de hyène:

– Merci de m'inssulter, patron.

Blizzard crache aux pieds de son assistant:

– Voilà ce que je pense de ton repas!

Fiouze se raidit. Il crache à son tour devant Blizzard. Le cow-boy ricane:



– Hark! Hark! Hark! Tu veux faire un concours de crachats avec moi? J'étais le meilleur, dans mon temps! Regarde cet écureuil...

Devant les deux Krashmals, un écureuil grignote une noisette. Le cow-boy observe le rongeur en se raclant la gorge. Ptiou! Blizzard crache sur les fesses du petit animal, qui déguerpit dans un arbre.

Fiouze applaudit:

– Sssuper! Vous êtes le roi des cracheurs! Même Gyorg n'est pas aussi bon que vous!

– Qui est ce Gyorg dont tu me parles?

– Un gros Krashmal qui sssent très mauvais. Je sssuis sssûr qu'il vous plairait.

– J'en doute! Allez, à ton tour de cracher, dit Blizzard.

Le Krashmal velu se concentre sur une casserole, à la droite de son patron.

– Regardez bien cette cassserole! siffle-t-il en reniflant bruyamment. Je vais

la pulvériser avec ma sssalive!

Fiouze gonfle la poitrine et crache de toutes ses forces. Ptiou! Le crachat passe complètement à côté de la cible et atterrit en plein visage de Blizzard.

Le cow-boy recule et s'essuie la joue du revers de la main:

– Tu craches mal, pour un Krash-mal! rugit Blizzard. Il va falloir que je t'apprenne!

– Maintenant? demande Fiouze.

– Plus tard, annonce le cow-boy maléfique. Il est temps d'attaquer les Karmadors.